

## 独角兽

在线游戏

## 白皮书

摘要.....	2-3
前景.....	4
问题.....	4
解决.....	5
技术限制性.....	5
目标.....	6
任务.....	6
使命.....	7
社会效应.....	7
市场潜力.....	7
游戏技术说明.....	8
概念	
游戏角色是独角兽.....	8
每个独角兽都有对应的特征.....	8
繁殖独角兽.....	9
GEN-O 独角兽.....	11-12
市场.....	13
过滤选项.....	13
基因实验室.....	14

血统.....	15
用户（会员区）.....	16
技术要求.....	17
我们的团队.....	17
主要方面.....	17
手册指南.....	18
免责声明.....	18
版权.....	19
风险.....	19
总结.....	19

## 摘要

区块链技术正在戏剧性地改变全球金融格局并吸引越来越多的人加入其中。尽管如此，普通人并不了解加密货币是什么，以及它的重要性，把加密货币的技术基础放在一边。因此，人们倾向于拥有区块链的概念，而技术的长期效应在很大程度上被忽略。

我们正在推动区块链技术，使它游戏化的更接近人类。我们创造了一个游戏世界，以增强现实为特征，通过心灵的力量(第 4 阶段)来控制角色。在我们的世界里，每一种游戏元素都是内在游戏经济中的一种资产。

UnicornGO(独角兽)是一个在线收集游戏，意思是用户可以拥有独角兽，土地和糖果。玩家可以在市场上购买和销售独角兽，他们可以养殖独角兽并获得新的独角兽，并将独角兽作为礼物送给别人。新生成的独角兽将展现父母双方的基因。

此外，用户可以购买，出售，交换和赠送物品给独角兽：衣服，装饰，土地，房屋和一种特殊的资产，魔法树。树木会结出象糖果一样的水果，独角兽用来恢复。此外，糖果可以用于种植新树。

## 摘要

游戏将具有以下特征：逼真的遗传学，地理定位，增强现实，内部游戏经济和战斗系统。我们将创建一个交换市场来交换内部游戏资源，并建立一个基因实验室来培育突变体。

我们的最终目标是创建一个真正分散的数字资源不足的游戏。开发者将尽可能少地控制这个游戏，而社会将能够在不需要第三方的情况下检查所有的事物和操作。

游戏将有自己的内在货币 CandyCoin，以 ERC-20 为标志。硬币的总供应量是 12,000,000 个。

透明度使游戏环境更加安全。再加上与加密货币有关的流动性，游戏环境将把虚拟物品与转换为投资资产，以及传统的资产类别。鉴于通货紧缩机制是经济活动的特点，拥有糖果币的人将看到他们的资产价格上涨。

目前的文件描述了如何创建游戏世界。它还包含项目的技术方面，游戏过程的机制和经济要求

## 介绍

## 前景

区块链技术现在越来越多地被游戏行业所采用。这是由于人类的天性而发生的：我们人类需要娱乐自己，并为我们的生活带来一些游戏和乐趣。考虑到现代世界金融将广泛应用区块链

技术,并在全球经济中引入加密货币,人们可以肯定地认为,游戏行业即将以区块链为基础。

## 问题

目前,有一个项目 **CryptoKitties**,这是第一个使用这种趋势的项目。但是这个项目有很多问题:

1. **CryptoKitty** 代币的通货膨胀问题,是由于无限制地供应代币有关,这是由于 **kitties** 的无限制的繁殖。
2. 限制区块链技术的使用。**Kitties** 未能成为一个真正分散的游戏,换句话说,随着时间的推移更稳定。

## 解决

独角兽为上述问题提供了答案:

1. 该游戏通过使用糖果币,采用先进的基因育种系统,而且这种货币提供游戏资源的不足。促进了资产的价格上涨,并使能够其享受游戏的乐趣。
2. 智能合约系统被充分利用。这允许在不涉及第三方的情况下进行事务和执行其他操作。

因此,独角兽促进了投资潜力和游戏利益。

## 技术局限性

只要是分权的技术已经出现并且只是在演进,就应该考虑到一些限制。随着分权技术的发展,我们计划在未来克服这些问题。

首先,交易费用足够高,这就带来了一些限制。目前,Ethereum 网络的交易速度受到 15tx/sec 的限制。在 Ethereum 网络中,我们使用 Metamask 扩展来获得安全和稳定的授权。这个扩展只能在桌面浏览器中使用。之后,将会有有一个移动应用程序,我们会切换到流量为零的热门区块链。

## 关于 UnicornGO(独角兽)

一个基于密码技术的数字游戏世界。它的特点是增强现实,每个元素都是基于 Ethereum 区块链协议的内部游戏经济学的一个活跃部分。

## 目标

创建第一个具有游戏资源短缺特色的分权式游戏。游戏开发者将在游戏中尽可能少地控制,而社会将能够在不需要第三方的情况下检查所有的事务和操作。

## 任务

1. 开发一种以逼真的遗传基因培育宠物的游戏环境,基于神经基础发展的地理定位增强现实和神经衔接。
2. 利用以太坊网络的 Metamask 技术,创建一个内部游戏加密经济。建立一个交换市场,交换内部游戏资源,和一个基因实验室来培育突变体。

## 使命

我们致力于将多种创新技术结合在一起，有效地应用于游戏世界和日常生活中。

区块链技术。在第一和第二阶段期间，我们将在以太坊进行这个项目，但之后我们将转向一个更方便的平台，交易的佣金为零，交易速度也更快。

我们的合作伙伴项目 IZETEX 将提供增强现实技术。

我们的另一个合作伙伴，BasisNeuro，提供了一个通过心灵力量控制角色的特征。

## 社会效应

这是很重要的，要记住游戏的潜力，并通过增强现实的迷人游戏世界把它融入到社会中去。这将使大部分的消费者对区块链技术的兴趣激增。

## 市场潜力

用户借助于在 Ethereum 上的智能合同与界面进行通信。这意味着用户执行的每个动作都是一个事务。

通过这样做，用户可以在游戏中支付：

提供一只独角兽(以及一些土地、糖果和附件)出售(引用报价);

把独角兽从销售名单中拿出来;

问养殖价格;

禁止独角兽繁殖;

在动态消息中推广独角兽。

另外,用户可以(收费):

在市场上购买一只独角兽;

与另一只独角兽进行交配,并得到一个新的独角兽;

在任何独角兽的页面上购买评论(评论的作者旁边会有一个链接);

利用基因实验室的优势,

此外,糖果币,它是一种内部游戏加密货币,加上一种通货紧缩机制,将有可能持续看到糖果币的价格增长。

**游戏技术说明**

## 理念

游戏是一个市场，每个人都可以为自己买一只独角兽，可以卖掉它，繁殖任何两个独角兽，并根据这两种动物的基因组得到一个新的独角兽。也可以免费赠送独角兽。

每一个独角兽都有自己的名义价值(也就是说，所有者可以出售独角兽的价格)和计算出的价格。后者是由一个公式产生的，它考虑了观看独角兽的数量，“赞”的数量，评论，以及对这个特定的独角兽的选择或购买活动。随着时间的推移，受欢迎的独角兽变得越来越昂贵，因此用户应该收集独角兽，让自己的资产更大。

## 游戏的角色是独角兽

它是一个动画形象(平面设计)，让它更真实。

## 每一个独角兽都有以下特点

受欢迎程度:

赞的数量、观看数量和评论数量。

独角兽的名字:

名字是在出生时起的(或者是当一只“GEN-O”的独角兽购买完成，可以在“GEN-O”下面和后代独角兽看到)。这个名字不能在以后改变。

计算价格:



这个系数是根据一个特定的独角兽的观看、赞和评论以及买卖活动的数量来计算的;在一定时间上，这个因素将会贬值(甚至变得消极)。为了保持较高的高度，用户应该对其宠物进行一些操作。

这一代的独角兽:

这跟多少次与特定的基因组繁殖有联系。原始的 GEN-O 独角兽没有父母。我们将进一步讨论这个问题。

独角兽的出生日期:

这是独角兽在繁殖后出现在主人面前并获得它名字的时刻。

育种后的恢复:

这一因素告诉我们，在繁殖后，一只独角兽需要多少时间才能再次繁殖。繁殖过程将在稍后进行描述。

Unicorn 的地理位置:

如果独角兽刚出生，那么它的地理位置就是出生的地方;如果独角兽已经被购买或者销售，那么地理位置就是新主人居住的地方。位置由用户的 IP 决定。这将进一步讨论。

描述独角兽的标签:

这些是在出生时设定的(或购买一只“GEN-O”的独角兽)。标签用于搜索网站上的独角兽。

社会分享小组

基因:

这是独角兽的样子。基因组中的 11 (11) 条线是独角兽 (角, 耳朵, 眼睛, 头形, 鼻子, 身体, 腿等) 的可编辑特征。上面的字母是每种可编辑特征的类型 (例如, 第一排一角一可以是直的(R),也可以是弯曲的(S),圆的(O)等等。字母下面的条纹颜色代表了可编辑特征的颜色。

主人:

每个独角兽都属于游戏的某个用户。每次出售独角兽时, 它都会转移给新的拥有者。

评论:

每个独角兽都有评论。要发表评论, 用户应该支付。每条评论的成本取决于计算独角兽价格的系数。

父母和孩子们:

每只独角兽(除了 GEN-O 代)都有自己的父母(2 个基因孕育了一个特定的独角兽)和它的孩子(用特定的独角兽创造的独角兽);

受欢迎程度图:

显示某独角兽的计算价格系数在一定时间内的变化(这可能低于零)。

培育独角兽:

为了获得一只新的独角兽，另外两只需要繁殖。

如果他/她拥有 2 个独角兽，用户只能这样做。为了做到这一点，用户可以进入独角兽的网页，按“品种”，从自己的独角兽列表中选择另一个独角兽。

此外，用户还可以与其他用户的独角兽一起繁殖自己的独角兽。有两种方法:

1. 用户可以为自己的独角兽提供报价，也就是说，他/她可以把独角兽的价格借给其他的独角兽。然后，任何一个游戏玩家都可以与他的独角兽交配。提供的独角兽被放置在市场的一个特殊区域(专为繁殖而提供的专门区域)，并且用户将为每一种繁殖获得报酬。

2. 在这一部分中，用户通过了一系列的特征找到了一个适合他的独角兽，为育种付费并因育种获得了一个新的独角兽。

通过这种方式，我们看到了一个双赢的策略:提供自己的独角兽的用户获得了报酬，而与自己的独角兽合作的用户则获得了新生的独角兽。

在繁殖之后，独角兽公司需要一些时间来恢复。根据基因组的不同，独角兽可以有以下的时间来恢复:

最快 5-10 分钟

很快 20-40 分钟

快 1-2 小时。

中等-2-4 小时。

慢——24 小时。

有点慢-1-2 天

很慢-2-4 天

最慢-1 周。

在游戏中允许近亲结婚。如果两个具有相同基因组的独角兽被交配，就有可能出现偏差。有些部分被排除在基因组之外，也有可能诞生独角兽，比如没有一只耳朵或一条腿。如果一个基因组丢失了超过 3 个部分，那么这种独角兽就会永远失去它繁殖的能力，因此，不让拥有相同基因组的独角兽交配是至关重要的。

### GEO-O UNICORNS

这是一只从未被培育过的独角兽。在游戏发布过程中，开发者会释放出独角兽。这就是最初的市场是如何形成的。独角兽将是完全不同的，不会看起来像彼此。

与此同时，一些独角兽将被出售。在第一批被收购后，新一批的独角兽将会出现。GEN-O 独角兽将基于操作原理以下列算法出售：

起始价格是随着时间的推移而下降的；

当独角兽以一定的价格购买时，下一个价格将会高于原购买价格+20%的价格，这个新价格也会随着时间的推移而下降；

将会有一个最低价格作为一个门槛。独角兽将永远不会以低于这个门槛的价格出售。

为了让第一次购买更有吸引力，用户可以选择在购买后选择他们的独角兽的颜色(在默认情况下，独角兽是黑白的)。

## 市场

游戏将会有独特的功能(这将会使此游戏和类似的游戏不同), 这就是市场上的高级搜索。每一个独角兽都有一个特定的过滤选项。此外, 还会有时间和价格过滤器。

过滤器选项

独角兽名字

独角兽的世代阶层

独角兽的地理位置

出生日期

购买的特定的独角兽的数量;

计算价格系数;

主人要求的价格;

独角兽标签;

繁殖后恢复速度;

独角兽身体部位的颜色;

独角兽的主人;

若干阅读

若干赞;

若干评论;

每个评论的价格。

作为这种高级搜索的结果，用户将有大量数据选择独角兽进行购买或繁殖。用户只需要尝试不同的过滤器选项去查看。

### 基因实验室

这部分允许用户在自己的选择上创建独角兽，这部分让我们有可能选择所有 11 个基因组的颜色，需要额外的费用。选择的颜色会随机分布在独角兽的身体部位。

### 血统

这一部分将对所有由用户拥有的独角兽进行评级。

任何用户都可以通过以下评级进行排序;

计算价格系数

若干赞;

若干观看;

若干评论;

主人要求的价格

此外，血统会对某只独角兽的所有权进行记录。换句话说，在这一部分中，我们可以看到一

只独角兽给了谁，谁给了这只独角兽，以及这只独角兽卖的价格是多少。

## 用户（会员区）

用户可以通过使用 **ethereum** 地址获得注册和授权。

在会员区，用户可以(所有人可见):

下载并删除一个头像图片。

选择并编辑一个昵称;

打开和关闭地理定位功能。用户无法选择他们的地理位置。相反，它将被自动确定。定位也会显示在用户的独角兽中。

提供社交资料的链接;

在他们的个人网站上建立链接;

显示/隐藏其他用户的统计数据;

该用户的视图总数;

该用户的评论总数;



该用户的总赞数;

所有独角兽的计算价格系数的汇总,

编辑个人数据;

查看用户拥有的所有的独角兽。会员区将通过以下选项将所有用户的独角兽进行分类:

全部;

只有新的;

出售;

提供育种;

最喜欢的。

用户可以推广他们的独角兽。

为此,用户应该到独角兽的页面,并按下“新闻订阅”按钮。要发布信息,用户需要付费。出版后,独角兽的链接将会显示在“独角兽新闻”(它将会出现在所有的网站页面上)。

技术要求

网络浏览器

ethereum

metamask

路标

概念

创建第一个独角兽原型和游戏用户界面的开发

向大众广告宣传此游戏

代币发放

推出游戏的第一部分

主要方面

购买的代币在游戏的第二阶段才会被访问

免责声明

这不是号召行动！如果法律禁止，任何形式的代币交易都是无效的。本文件仅供参考，不向

作者或任何第三方强加任何法律义务。UnicornGO 项目不作任何声明（明示或暗示），并且不承担使用文档中包含的信息的责任。文档中的信息只包含在文档中，仅供参考，不构成投资建议。本文件的使用者应按自己的观点行事，在采取行动前应谨慎行事，或避免根据本文件采取行动。

文档的内容可以更新或更改。文档的实际版本可以在 [UnicornGO.io](https://UnicornGO.io) 中找到。

## 版权

该团队拥有在游戏过程中创建的所有知识产权的所有权利，没有任何限制。这些财产包括姓名、图像、概念、想法、发明、构造物、代码、见解、过程、标记、方法、软件、组成部分、公式和数据，无论是否有专利，是否有商标。未经开发商批准，不得擅自使用本材料。

## 风险

该团队不负责任任何与 UnicornGO 软件有关的损失。团队保留在任何时候取消令牌分发的权利。UnicornGO 的开发过程可能由于各种原因而停止，包括对公众缺乏兴趣，缺乏资金来源，公司破产，关键开发人员死亡等。

在任何情况下，UnicornGO 或其关联方在任何人或公司之前不承担任何形式的损失责任，任何形式的义务、成本和费用，不管是直接还是间接，补偿，偶然的，实际的，示范性的，惩罚性的或特殊的使用链接或打开本技术文件，以及任何内容但不限于业务损失、利润损失、数据丢失、商誉或其他无形的损失。

## 总结

所以，现在，我们已经了解了独角兽的所有细节，我们希望你们已经形成了一个关于这个游戏的想法，以及它将来的样子。我们也希望您能在游戏市场的发展中，认识到它在开发加密经济的总体趋势上的潜力。我们刚刚开始使用这个小众市场，也许将来我们会取得巨大的成功。我们相信区块链，在这个游戏中，在我们的团队中，最终，在我们的区块链社会中！

进一步的行动，请访问项目的网站

<https://unicorngo.io>

以上

unicorngo 团队

Facebook: <https://www.facebook.com/unicorngo2018>

Twitter: [https://twitter.com/UnicornGo\\_2018](https://twitter.com/UnicornGo_2018)

Instagram: [https://www.instagram.com/go\\_unicorn\\_go/](https://www.instagram.com/go_unicorn_go/)

Telegram: [https://t.me/unicorn\\_go](https://t.me/unicorn_go)